U Small Basicu postoje grafi čke kontrole: gumbi i okviri za tekst. Započnimo od jednostavnoga programa s jednim gumbom. Napišite program koji u grafički prozor veličine 400 x 200 postavlja gumb sa sljedećim svojstvima: boja teksta: crna veličina teksta: crna podebljani tekst: laž položaj gumba: (10, 10) tekst na gumbu: kvadrat. Kad se klikne na gumb, nacrta se kvadrat duljine stranice 100, nasumično određene boje. Rješenje: Boja teksta na gumbu, veličina i tip pisma određuju se svojstvima za pisanje teksta u grafičkome prozoru: GraphicsWindow.BrushColor="Black" GraphicsWindow.FontSize=24 GraphicsWindow.FontBold="false" Gumb zadajemo naredbom: gumb=Controls. AddButton("kvadrat", 10, 10) gdje je: gumb - ime gumba "kvadrat"- tekst koji piše na gumbu 10, 10 – označen položaj gornjega lijevog kuta gumba. Veličina gumba automatski se prilagodi veličini teksta na gumbu. Što treba napraviti kad kliknemo na gumb, zadajemo događajem: Controls.ButtonClicked=crtaj kvadrat U potprogramu crtaj kvadrat crta se kvadrat stranice 100. Programski kod: GraphicsWindow.Show() GraphicsWindow.Title="Crtanje kvadrata" GraphicsWindow.Width=400 GraphicsWindow.Height=200 GraphicsWindow.BrushColor="Black" GraphicsWindow.FontSize=24 GraphicsWindow.FontBold="false" gumb=Controls.AddButton("kvadrat", 10, 10) Controls.ButtonClicked=crtaj kvadrat Sub crtaj kvadrat GraphicsWindow.BrushColor=GraphicsWindow.GetRandomColor() GraphicsWindow.FillRectangle (150,50,100,100) EndSub

Grafičke kontrole